

PREVENTION ET GESTION DES CONDUITES ADDICTIVES

PUBLIC	Tout personnel encadrant dans l'entreprise.
PRE REQUIS	Avoir sous sa responsabilité un ou plusieurs collaborateur(s) susceptibles de rencontrer des difficultés liées aux conduites addictives.
DUREE	7 heures sur 1 jour
OBJECTIFS	<ul style="list-style-type: none"> ✚ Comprendre les mécanismes de la maladie addictive. ✚ Identifier les principaux points permettant de suspecter une problématique, (brainstorming autour de ces points). ✚ Appréhender les approches pour aider la personne concernée et éviter les dangers liés à ces problématiques dans le respect de la loi.
METHODE PEDAGOGIQUE	<ul style="list-style-type: none"> ✚ Présentation croisée des participants. ✚ Rappel des lois en vigueur, ✚ Exposé théorique avec présentation PowerPoint, ✚ Échange sur des situations vécues. ✚ Projection de films. ✚ Ateliers interactifs autour de « jeux » et matériels spécifiques.
ANIMATION	Médecin addictologue
EVALUATION	Attestation de fin de formation

Programme

- Présentation des bénéficiaires et attentes de la journée.
- Addictions : définitions, les différents stades de la maladie, la nouveauté DSM 5 et la notion de craving.
- Notions cliniques et biologiques : repères cliniques permettant d'évoquer une problématique.
- Les risques professionnels : mise en danger du salarié et mise en danger d'autrui.
- La législation (que peut-on faire ou pas).
- Les sanctions possibles. Les responsabilités encourues, tant pour le salarié que pour l'entreprise.
- Échanges et jeux autour des représentations souvent fausses.
- Projection d'entretiens cliniques et témoignages.
- Les principales possibilités thérapeutiques.
- Suggestions d'attitudes positives visant à améliorer la situation.
- Comment coordonner prise en charge en entreprise et soins médicaux.
- Conclusion et évaluation.
- Bilan de la journée.

FORMATION PROFESSIONNELLE / BILANS DE COMPETENCES

4 avenue Laurent Cély – Hall B – 9ème étage – 92 600 Asnières – Tél 01 41 32 39 11 – contact@cer92.asso.fr – www.cer92.asso.fr